1. Procedimentos

Entidades

**#.Animal**

-Adicionar

-Actualizar

-Deletar

**#Cirurgia**

-Adicionar

-Actualizar

-Deletar

**#Veterinaria**

-Actualizar

**2. Triggers**

* **Ao adicionar um cliente:**

**o numero de clientes na veterinária aumenta;**

* **Remover cliente:**

**O seu/seus animais são removidos da base de dados.**

**O numero de clientes da veterinária e aumentada**

* **Ao adicionar um animal:**

**o numero de animais na veterinária aumenta;**

* Ao adicionar uma vacina:

**o numero de vacinas na veterinária aumenta**;  
o investimento em material da veterinaria aumenta;

* Ao Vacinar um animal:

**O numero de vacinas da veterinária deve diminuir;**

O ganho da veterinária deve aumentar;

* Ao examinar um animal

o ganho da veterinária deve aumentar

* Ao fazer uma cirurgia a um animal deve:

aumentar o ganho da veterinária;

POO2: O sistema deve dar uma notificação caso o número de vacinas disponíveis da veterinária seja menor ou igual a 5.

**3.Views**

**Mostrar os donos dos animais que fizeram mais de 3 cirurgias.**

**Mostrar todos animais que já fizeram uma cirurgia.**

**Quantos animais do sexo masculino e do sexo feminino a veterinária tem?**

**Ordenar os animais pela espécie.**

**Quem é o dono de determinado animal/animais da veterinária;**

Ordenar as vacinas pela ordem crescente de validade;

**Ver quanto a veterinária já ganhou em vacinação, exames e cirurgia;**

**A** vacina mais tomada;

Ordenar animais de determinada espécie pela raça;

Ver quais são os exames e cirurgias mais realizados;

Mostrar animais em ordem decrescente de idade.

Ordenar as cirurgias realizadas pelos animais pelo preco.

Verificar as cirurgias realizadas em determinado mês.